

---

*Quanto sai di te stesso se non ti sei mai battuto?*

---

## **FIGHT RISK!**



Accumulare il maggior numero possibile di oggetti per migliorare il proprio senso d'identità. *Acquisti compulsivi via telefono, vita sociale ridotta all'osso e notti insonni.*

Non trovando un riscontro empatico nei medici ai quali vi rivolgete, scegliete di *frequentare dei gruppi di autoaiuto per malati terminali, desiderosi di scoprire cos'è la sofferenza*, ma prima o poi ripiombate nello sconforto e nell'insonnia.

A salvarvi da questa situazione è Tyler Durden Tyler Durden, uno stravagante venditore di sapone che si offrirà di ospitarvi nel suo appartamento, un fatiscante palazzo di periferia, ad una sola condizione...

**... che vi battiate con lui.**

---

*Dopo una sera al Fight Risk! ogni cosa del mondo reale si ridimensiona. Niente può farti più incazzare...*

---

# ISCRIZIONE AL TORNEO

Possono partecipare al torneo tutti i giocatori non trial (carro blu) e iscritti al **Risiko Club Online Metarisiko**.

**ISCRIZIONE AL CLUB** (*link di seguito alla presente immagine*)

## IL TORNEO

Per partecipare poi al torneo vero e proprio denominato **Fight Risko!** occorre compilare l'apposito modulo online (*link di seguito alla presente immagine*)

**Il termine ultimo entro il quale verranno accettate le iscrizioni è il giorno 19/02/2023 alle ore 18:00**

**Per partecipare al torneo viene richiesta, oltre all'iscrizione, anche un contatto Telegram valido nel modulo di iscrizione; senza il contatto Telegram, l'iscrizione non sarà ritenuta valida.**

È possibile accedere alla **Free Chat Telegram di RCO Metarisiko** tramite la pagina **CONTATTACI** del sito [www.metarisiko.it](http://www.metarisiko.it)

Si ricorda che i games del torneo sono validi anche per le classifiche **M.I.T.O. Prestige e Digital**



*Chemical Burn*



*Change Part*



*Great Depression*



*Great War*

# FORMULA E REGOLAMENTO DEL TORNEO

- Luogo dei combattimenti:** al termine delle iscrizioni verranno create quattro arene nello scantinato di un bar del gangster Lou: 1) **Change Part**, 2) **Chemical Burn**, 3) **Great War** e 4) **Great Depression**; i giocatori di un'arena potranno scontrarsi solo con gli altri giocatori della stessa arena
- Creazione arene:** i giocatori verranno raggruppati nelle singole arene mediante una griglia partendo dalle quattro teste di serie prese dalla **posizione ranking generale Metarisiko** (pagina giocatori di [www.metarisiko.it](http://www.metarisiko.it)); di seguito un esempio del criterio adottato, considerando 32 giocatori iscritti:

CHANGE PART	CHEMICAL BURN	GREAT WAR	GREAT DEPRESSION
RANK 1°	RANK 2°	RANK 3°	RANK 4°
RANK 8°	RANK 7°	RANK 6°	RANK 5°
RANK 9°	RANK 10°	RANK 11°	RANK 12°
RANK 16°	RANK 15°	RANK 14°	RANK 13°
RANK 17°	RANK 18°	RANK 19°	RANK 20°
RANK 24°	RANK 23°	RANK 22°	RANK 21°
RANK 25°	RANK 26°	RANK 27°	RANK 28°
RANK 32°	RANK 31°	RANK 30°	RANK 29°

per RANK 1° si intende il giocatore iscritto con il ranking generale M.I.T.O. più alto e così via; i raggruppamenti verranno pubblicati nelle rispettive discussioni denominate **Torneo Fight RisiKo! risultati e classifica arena (...)** e gruppi Telegram denominati **FR\_(...)**

- Modalità di ingaggio:** i giocatori potranno scegliere liberamente la modalità di gioco tra le seguenti: Prestige a quattro da 50 turni, Prestige a tre da almeno 20 turni, Digital
- Games obbligatori:** Sarà obbligatorio disputare almeno tre games Prestige a quattro da 50 turni, tre games Prestige a tre da almeno 20 turni e due games Digital, per un totale quindi di 8 games obbligatori
- Games non obbligatori:** disputati i games obbligatori, i giocatori potranno giocare (con modalità di ingaggio libero) quanti games ritengono necessari per diventare i più forti delle rispettive arene; i primi invece, potranno scegliere di guardare gli altri giocare e godersi lo spettacolo
- Formazione dei tavoli:** tutti i games sono ad ingaggio libero; pertanto, un game sarà valido per il torneo se tutti i giocatori, prima di iniziare, avranno stabilito che lo sia; se uno o più giocatori reclamano il contrario riceveranno una penalizzazione in classifica
- Vincolo game:** non sarà possibile ripetere un game, nella stessa modalità di gioco, tra quelle obbligatorie, con gli stessi avversari; il tavolo deve prevedere un minimo di turnazione (almeno due giocatori diversi in due games diversi, tra le obbligatorie, nella stessa modalità)
- Risultato game:** al termine di ogni game il vincitore dovrà pubblicare screenshot o foto del risultato (in alternativa va bene anche l'ID del game) nella discussione relativa alla propria arena al fine di consentire allo staff RCO Metarisiko la pubblicazione della classifica parziale; il risultato può essere postato anche sul gruppo Telegram dedicato; le discussioni delle arene saranno così denominate: **Torneo Fight RisiKo! risultati e classifica arena (...)**
- Classifiche:** tutte le classifiche di ogni arena verranno aggiornate ogni due giorni nelle discussioni sopra citate

10. **Durata torneo:** il torneo durerà tre settimane (21 giorni); la data di inizio del torneo verrà comunicata nell'apposita discussione di presentazione del torneo; vale come ultima partita quella iniziata prima della mezzanotte del 21° giorno di combattimento
11. **Classifica finale:** alla fine delle tre settimane, i primi di ogni arena si scontreranno tra loro per stabilire il più forte del Fight RisiKo!
12. **Le finali:** finiti i 21 giorni, ed **entro una settimana**, i primi quattro di ogni arena si scontreranno in una Prestige da 50 turni e una Digital accordandosi in una apposita discussione dedicata intitolata **Torneo Fight RisiKo! - LE FINALI**; i tre giocatori che avranno totalizzato i migliori punteggi in questi ultimi due games, regoleranno i conti nella **FINALISSIMA**: una Prestige a tre da 25 turni
13. **Silenzo strategico:** è vigente sin dal primo turno di gioco; è fatto divieto di influenzare il game, offendere, litigare, schernire o più in generale assumere un comportamento non educato e/o antisportivo. Ogni violazione può essere segnalata al Collegio Arbitrale (*vedere la relativa immagine*)
14. **Crash del server:** i giocatori, se tutti d'accordo, possono rilanciare il tavolo appena il server è online
15. **Metodo di punteggio:** Metadarius 2.0

Il sistema di punteggio tiene conto di due criteri combinati: la posizione al tavolo, come nel CNS (Campionato Nazionale a Squadre) e il punteggio tavolo ottenuto. Il primo criterio assegna 50 punti partita al primo, 29 punti partita al secondo, 21 punti partita al terzo, 12 punti partita al quarto. Il secondo criterio prevede l'assegnazione di 50 punti partita al primo, mentre per gli altri i punti partita si ottengono dividendo il punteggio tavolo realizzato per il punteggio tavolo del vincitore e moltiplicando il risultato per 50 (pto/ptv \* 50).

Il punteggio partita complessivo si ottiene sommando i punti partita assegnati dai due criteri. Inoltre:

- Chi fa RisiKo! ottiene 160 punti
- Chi subisce RisiKo! riceve un malus di -20 punti (non si va però oltre lo 0 con punteggi negativi)
- Chi vince ottiene un bonus pari alla metà dei suoi punti tavolo
- Chi viene eliminato ottiene 0 punti

#### Esempio

Punti tavolo	Punti partita ottenuti per la posizione (1° criterio)	Punti partita ottenuti per i punti tavolo (2° criterio)	Punteggio partita complessivo
G1: 40	G1: 50	G1: $40/40 * 50 = 50$	G1: $50 + 50 + 20 = 120$
G2: 30	G2: 29	G2: $30/40 * 50 = 37,5$	G2: $29 + 37,5 = 66,5$
G3: 20	G3: 21	G3: $20/40 * 50 = 25$	G3: $21 + 25 = 46$
G4: 10	G4: 12	G4: $10/40 * 50 = 12,5$	G4: $12 + 12,5 = 24,5$

Per le Prestige a tre giocatori verrà applicato un coefficiente  $c = \text{Punti Tavolo} * (1 - 30\%)$

La classifica verrà mediata in base al numero di games disputati dal singolo giocatore

---

*Le persone parlano con se stesse e vedono se stesse come vorrebbero essere... Non hanno il coraggio che hai tu di lasciarsi trasportare...*

---

# ***REGOLAMENTO DEL COLLEGIO ARBITRALE***

1. Fondamentale, nella partecipazione ai tornei ed alle competizioni organizzate da RCO Metarisiko, è tenere un comportamento sportivo e civile, nonché adeguato ad una piattaforma di gioco; è sempre rimesso alla libera valutazione del Collegio Arbitrale l'accertamento dell'antisportività, dell'inciviltà e dell'inadeguatezza.
2. È vietato in ogni caso insultare, offendere, diffamare e indulgere nel turpiloquio.
3. È bandita ogni forma di discriminazione e persecuzione nei confronti di altri giocatori.
4. In partita è proibito, dopo i saluti e la partenza, violare il silenzio strategico (ossia non si possono fare commenti sul gioco), anche se è naturalmente concesso fare prove tecniche per accertarsi degli eventuali problemi di connessione. I giocatori che fanno prove tecniche non possono essere segnalati: chi lo fa può ricevere una sanzione per segnalazione pretestuosa. In caso di disconnessione di un giocatore, la partita può essere annullata solo se tutti i giocatori aderiscono a questa scelta, altrimenti è legittimo continuare a giocarla.
5. La violazione del silenzio strategico è più grave quando intende influenzare l'andamento del gioco suggerendo palesemente strategie, dando indicazioni agli altri giocatori volte a condizionarli, intimidendo.
6. Il silenzio strategico è esteso a tutti i canali di messaggeria (*social network*). Eventuali comportamenti incivili ed inadeguati in mp di RD3 o chat privata, riconducibili alla partita, possono essere segnalati ed essere sanzionabili.
7. È fatto divieto assoluto di comunicazioni o interazioni con avversari o anche semplici spettatori.
8. Vengono eventualmente sanzionati, a discrezione e valutazione del Collegio Arbitrale, anche quelle condotte come il quit (*abbandonare la partita*) e il tilt (*suicidio in plancia*). Per un approfondimento leggere l'art. VIII del documento "Netiquette Metarisiko" sul sito [www.metarisiko.it](http://www.metarisiko.it)
9. Nelle partite organizzate di torneo, sono punibili il ritardo e l'assenza ingiustificata.
10. Si può proporre ricorso scrivendo, entro 24 ore dall'accaduto, un post nella discussione denominata **Collegio Arbitrale RCO Metarisiko** (*link di seguito alla presente immagine*) che indichi sinteticamente chi sono i soggetti coinvolti e quali sono i motivi della richiesta del provvedimento sanzionatorio. È altresì necessario fornire prove (foto o screenshots) di quanto asserito inviandole su WhatsApp o Telegram al Collegio Arbitrale ad uno dei seguenti numeri: 3478122974, 3930772099 oppure 3273157761 e mai postandole direttamente sul forum.
11. Operato l'accertamento, il Collegio Arbitrale può intervenire sanzionando con ammonizioni, espulsioni e decurtazione dei punteggi torneo o di classifica.
12. È sempre concesso il diritto di replica e difesa, purché ciò avvenga in maniera educata e civile.
13. Non si può abusare del Collegio Arbitrale, che è l'unico organo preposto a decidere quando si sia in presenza di un abuso.
14. Le decisioni del Collegio Arbitrale sono insindacabili.